

Centre de loisirs
09 72 46 13 14



alsh.saverdun@gmail.com

➔ **ALSH** ➔

Mercredis de mai à Juillet 2026

Cap sur l'inconnu...
L'aventure dont vous êtes le héros

Groupe des CE2 / CM1 / CM2



Ces mercredis, le centre de loisirs se transforme en un jeu vidéo géant à ciel ouvert.

Mais ici, pas besoin de manette : les enfants prennent les commandes d'un véritable héros de chair et d'os. Dans un univers inspiré par les légendes de la piraterie, l'histoire commence dans un petit village paisible, brusquement secoué par l'arrivée d'un navire pirate à l'horizon.

Face au danger, que décidera notre héros ? La fuite pour sauver sa peau, le combat pour protéger les siens, ou l'audace de rejoindre l'équipage ennemi ?

Chaque jour, les enfants se réunissent en Conseil. C'est là, **ensemble**, qu'ils déterminent la direction de l'aventure. Leurs choix ne sont pas sans conséquences : s'allier aux pirates pour finalement les trahir et rejoindre la Marine Royale, ou rester fidèle à un code d'honneur ?

Chaque décision modifie radicalement le scénario, débloquent des rencontres uniques et des épreuves inédites. Pour guider leur réflexion, les enfants devront relever des défis physiques et intellectuels liés à l'intrigue. Ces épreuves permettront de départager les opinions et de forger le destin du personnage.

Mais attention, le danger est réel. Une succession de mauvais choix ou un manque de coopération pourrait mener à une fin prématurée de l'histoire, obligeant le groupe à reprendre l'aventure depuis le début.

L'objectif est simple : vivre une épopée immersive où la collaboration et le sens des responsabilités sont les seules clés de la victoire. Dans cette aventure interactive, les animateurs deviennent les narrateurs d'un monde qui n'attend plus que les décisions des enfants pour prendre vie.

L'aventure dont vous êtes le héros

CHOISIR



Préparez-vous à hisser les voiles,
le premier choix arrive bientôt.

Centre de loisirs
09 72 46 13 14



ALSH

Mercredis de mai à Juillet 2026

Tintin et les petits reporters

Groupe des CP / CE1

LES AVENTURES DE TINTIN



alsh.saverdun@gmail.com

Le célèbre reporter Tintin nous fait l'honneur de sa visite ! Il a besoin d'aide pour retrouver son grand ami le Capitaine Haddock. A travers l'exploration de ses aventures les plus célèbres, les enfants partiront à la rencontre de personnages Haut en couleur et s'initieront aux secrets du journalisme et du métier de reporter.

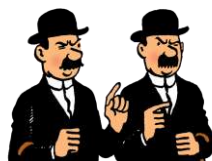
Mercredi 6 mai

Matin	A.M
Découverte de l'univers de Tintin	Les amis de Tintin



Mercredi 13 mai

Matin	A.M
Rencontre avec Dupont et Dupont	Jamais sans mon frère Jeu de coopération



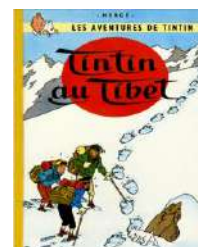
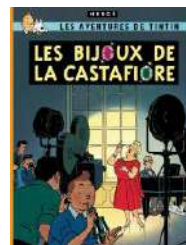
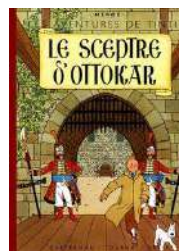
Mercredi 20 mai

Matin	A.M
Les expériences du professeur Tournesol	Objectif Lune



Mercredi 27 mai

Matin	A.M
On a marché sur la Lune Création d'une fusée	Décollage raté Chasse au débris dans Saverdun



Mercredi 3 juin

Matin	A.M
Rencontre avec le prince Muskar	A la recherche du spectre d'Ottokar

Mercredi 10 juin

Matin	A.M
Les bijoux de la Castafiore	Ah je ris de... Activité chant

Mercredi 17 juin

Matin	A.M
Le message de Tchang	Partons au Tibet Grande randonnée

Mercredi 24 juin

Matin	A.M
Analysons nos indices...	A la recherche du Capitaine Haddock

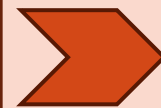
Mercredi 1 juillet

Matin	A.M
Tonnerre de Brest, c'est le dernier mercredi avant les vacances....partons à l'aventure !	

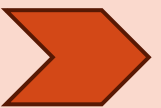
Centre de loisirs
09 72 46 13 14



alsh.saverdun@gmail.com



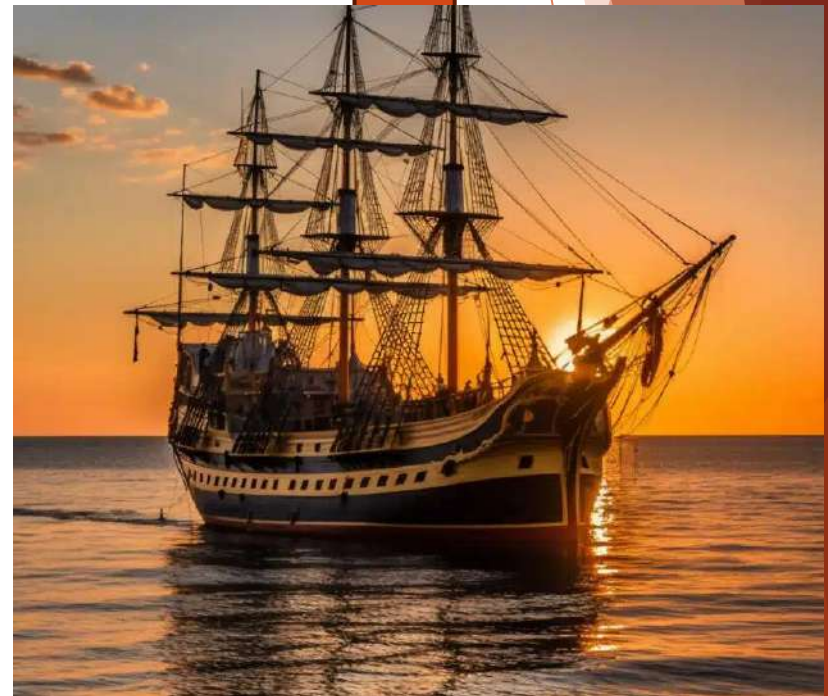
ALSH



Mercredis de mai à Juillet 2026

La disparition du
Royal Merchant

Groupe des MS / GS



L'équipage du capitaine Flint est parti à l'aventure pour trouver un trésor. Sur leur chemin, ils ont par mégarde traversé le mystérieux triangle des Bermudes...ce qui devait arriver arriva: Le bateau a disparu, et avec lui, tous les pirates ! Mais un jour, un petit bruit s'est fait entendre dans le ciel.. « Coco! Coco ! » C'était le perroquet Coco ! Il était seul à être revenu de cette grande aventure. Coco a alors volé jusqu'à Saverdun pour trouver de l'aide. Il a besoin de nouveaux moussaillons courageux. Votre mission sera de retrouver le capitaine Flint...et découvrir le trésor caché !

Mercredi 6 mai

Matin	A.M
Bateau pirates	Jeu: A l'abordage !



Mercredi 13 mai

Matin	A.M
L'atelier des Pirates	Jeu extérieur Gare au Kraken



Mercredi 20 mai

Matin	A.M
La forge des pirates Création d'épées	Prêts au combat de pirates



Mercredi 27 mai

Matin	A.M
Les perroquets des Moussaillons	Gare aux gorilles



Mercredi 3 juin

Matin	A.M
Regarde au loin ! Création d'une longue-vue	La clef engloutie Jeu à la cascade

Mercredi 10 juin

Matin	A.M
Gardez le cap Fabrication de boussoles	L'art de l'abordage Partie 1

Mercredi 17 juin

Matin	A.M
Capitaine Crochet	L'art de l'abordage Partie 2

Mercredi 24 juin

Matin	A.M
La grotte mystérieuse Jeu d'exploration	Les pantins pirates

Mercredi 1 juillet

Matin	A.M
Découverte du capitaine Flint	Grande chasse au trésor

Centre de loisirs
09 72 46 13 14



➔ **ALSH** ➔

Mercredis de mai à Juillet 2026

Scooby-Doo mène l'enquête

Groupe des PS



alsh.saverdun@gmail.com

Chaque mercredi, les enfants partiront à l'aventure dans l'univers de Scooby-Doo. Leur mission: retrouver l'amie disparue de Scooby-Doo, Mimi la coccinelle ! Ils réaliseront chaque semaine un défi pour recevoir un indice. Une fois toutes les pièces rassemblées, ils devront reconstituer un puzzle pour résoudre l'enquête.

Mercredi 6 mai

Matin	A.M
Mon badge de détective	Scooby-Doo et les cartes magiques

Mercredi 13 mai

Matin	A.M
La Scooby collation	Les aventures de Scooby-Doo

Mercredi 20 mai

Matin	A.M
Suivons les empreintes	Fifi le fantôme

Mercredi 27 mai

Matin	A.M
Scooby-Doo fait des grimaces	Les jeux de Scooby-Doo



Mercredi 3 juin

Matin	A.M
Le croc'scooby Atelier cuisine	Les couleurs de Fifi

Mercredi 10 juin

Matin	A.M
Les loupes de détectives	Mon van en LEGO

Mercredi 17 juin

Matin	A.M
Enquête sonore avec Scooby-Doo	La balle de Scooby-Doo

Mercredi 24 juin

Matin	A.M
Où se cache Mimi la coccinelle ?	Fifi vole au vent

Mercredi 1 juillet

Matin	A.M
La chasse à l'os	Histoire contée