

Centre de loisirs
09 72 46 13 14



alsh.saverdun@gmail.com

ALSH

Mercredis de janvier à février 2026

La Mimi Compagnie de
Cirque

Groupe des PS



Ce programme va permettre la découverte des disciplines circassiennes : jonglerie, théâtre, acrobaties... Nos petits artistes apprendront à jouer avec leur corps, à garder l'équilibre, à bouger, à s'exprimer et surtout à s'amuser ensemble. Prêt(e) à entrer en piste et à devenir un véritable artiste de cirque ?



Mercredi 7 janvier

Matin	A.M
Atelier jonglerie : Balles, foulards, assiettes chinoises	Atelier théâtre : Les objets en scène



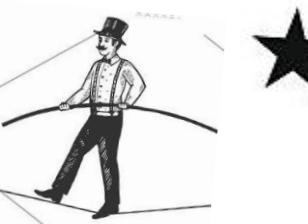
Mercredi 14 janvier

Matin	A.M
L'entrée des clowns	Atelier dessin Gribouilles de clown



Mercredi 21 janvier

Matin	A.M
Parcours d'équilibre : Sur le fil	Atelier théâtre: Le jeu des salutations



Mercredi 28 janvier

Matin	A.M
Parcours d'acrobatises: En piste les acrobates	Atelier yoga: On déploie ses ailes



Mercredi 4 février

Matin	A.M
Atelier acrobatique TADAM	Assiettes chinoises

Matin	A.M
Création du spectacle	Atelier yoga: Les clowns s'étirent

Mercredi 18 février

Matin	A.M
Répétition générale de la Mimi compagnie	C'est l'heure du PESTACLE

Centre de loisirs
09 72 46 13 14



alsh.saverdun@gmail.com



Paroles de chaussettes

Groupe des MS / GS



Pour ce début d'année 2026, une nouvelle aventure attend les enfants qui s'apprêtent à explorer le monde en compagnie...de leurs chaussettes !!! Au programme: un projet ambitieux qui combine création artistique et jeu d'expression où les enfants commenceront par un défi créatif: fabriquer leur marionnette-chaussette. Dès le mercredi suivant, cette marionnette deviendra leur compagnon de voyage. Grâce à un castelet, les enfants et leurs marionnettes s'envoleront pour des destinations imaginaires.

Mercredi 7 janvier

Matin	A.M
Ma belle chaussette sur la Banquise	Jeu d'expression: Sur ma chaussette...

Chaque mercredi, les enfants rencontreront un nouveau personnage qui les guidera dans l'écriture d'une petite saynète

Mercredi 14 janvier

Matin	A.M
Ma belle chaussette en Laponie	Jeu d'expression: Miroir, miroir

Mercredi 21 janvier

Matin	A.M
Ma belle chaussette en Haute Montagne	Jeu d'expression: Bonjour Gribouille

Mercredi 28 janvier

Matin	A.M
Ma belle chaussette en Forêt	Parcours motricité Chaussettes équilibristes

Mercredi 4 février

Matin	A.M
Ma belle chaussette et l'étoile magique	Jeu de mime Le marionnettiste gelé

Mercredi 11 février

Matin	A.M
Atelier d'expression : Les marionnettes prennent vie	Course de relais A vos chaussettes, prêts ? Partez...

Mercredi 18 février

Matin	A.M
Répétition générale Tous en coulisses	C'est l'heure du PESTACLE

Les autres groupes sont invités autour du castelet à assister au récit de voyage des marionnettes et de leurs créateurs

Centre de loisirs
09 72 46 13 14

JUMANJI



alsh.saverdun@gmail.com

ALSH

Mercredis de janvier à février 2026

Voyage au cœur du Jumanji

Groupe des CP / CE1



Vous connaissez certainement Jumanji, célèbre film où les personnages se font happer par le plateau d'un mystérieux jeu de société retrouvé au fond d'un grenier. C'est dans ce monde fantastique que plongeront les enfants sur cette période. Mais malheureusement, le monde imaginaire de Jumanji est en train de disparaître...les enfants auront pour mission de reconstruire l'univers du Jumanji sur un plateau et de concevoir ensemble leur jeu de société. Chaque mercredi, la matinée sera consacrée à la confection d'une case « territoire » du jeu mais aussi de tout le reste des accessoires. L'après-midi, des défis palpitants (sport, réflexion, coopération) les aideront à inventer les règles de leur aventure !

Mercredi 7 janvier

Matin	A.M
Case territoire : La rivière aux ponts de singes	Je regarde le dessin animé Jumanji

Mercredi 14 janvier

Matin	A.M
Case territoire : Safari dans la Savane	Course de relais Rhinos VS Éléphants

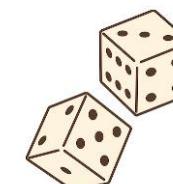
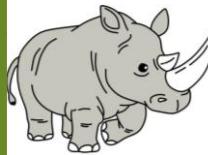
Mercredi 21 janvier

Matin	A.M
Case territoire : La tribu Mandji	Épreuves de la tribu

Mercredi 28 janvier

Matin	A.M
Case territoire : La cabane des chasseurs	Parcours d'obstacles Attention aux pièges

JUMANJJI



Mercredi 4 février

Matin	A.M
Case territoire : La colline aux rochers	Jeux sportifs et collectifs

Mercredi 11 février

Matin	A.M
Case territoire : Volcan en éruption	Jeu coopératif La feuille brûlante

Mercredi 18 février

Matin	A.M
Case territoire : Les marécages	Démonstration du jeu



Centre de loisirs
09 72 46 13 14



alsh.saverdun@gmail.com

ALSH

Mercredis de janvier à février 2026

**La coupe de Magnus
Mortensen**

Groupe des CE2 / CM1 / CM2



Entre compétition et coopération, Célia et Jérémy proposent un programme ambitieux et novateur. Chaque année, Magnus Mortensen, célèbre fondateur de la Grande Académie, organise une compétition où la maison des lions, des tigres et des loups s'affrontent dans le but de libérer la coupe. Pour cela, chaque « clan » devra résoudre de mystérieuses énigmes et reconstituer une maquette de leur maison. Ces académies miniatures, une fois sorties de leurs différents éléments de décors, devront alors être assemblées pour délivrer l'indice ultime, celui qui libérera la coupe ! Mais attention, rien de tout cela ne sera possible sans la coopération entre les trois équipes.

Mercredi 7 janvier

Matin

A.M

Un message de
Magnus Mortensen

L'épreuve des 3
énigmes



Mercredi 14 janvier

Matin

A.M

Atelier maquette
Création de l'arbre

L'énigme de la chaîne
humaine



Mercredi 21 janvier

Matin

A.M

Atelier maquette
Création du puit

L'énigme
sportive



Mercredi 28 janvier

Matin

A.M

Atelier maquette
Création du sentier

L'énigme
des symboles

Mercredi 4 février

Matin

A.M

Atelier maquette
Création des bancs

Chasse au
thermomètre

Mercredi 11 février

Matin

A.M

Atelier maquette
Création de symboles

L'énigme des avis de
recherche

Mercredi 18 février

Matin

A.M

Validation des
récompenses

Énigme collective
L'épreuve ultime

