

LA COMMUNE DE SAVERDUN
RECRUTE

DEVENEZ AGENT RECENSEUR !
Du 15 janvier au 14 février 2026

Vos MISSIONS

En tant qu'agent recenseur :

Vous serez accompagné et formé aux concepts et aux règles du recensement pour :

- Effectuer la tournée de reconnaissance : repérer l'ensemble des adresses d'habitation à recenser sur son secteur et les faire valider par son coordonnateur
- Déposer les documents de recensement et inciter les habitants à répondre par internet
- Suivre l'avancement de la collecte et notamment les réponses par internet
- Récupérer les questionnaires papier complétés par les habitants dans les délais impartis et effectuer les contrôles demandés (pour les réponses papiers)
- Relancer, avec l'aide du coordonnateur communal, les habitants qui n'ont pas pu être joints ou qui n'ont pas répondu dans les délais impartis
- Tenir à jour le carnet de tournée et rendre compte régulièrement de votre avancement
- Rencontrer le coordonnateur communal régulièrement (Préconisation INSEE : au moins une fois par semaine)
- Restituer en fin de collecte l'ensemble des documents

Disponibilité quotidienne y compris le samedi
Large amplitude dans les horaires

Profil et Critères

- Être libre de tout engagement le 5 janvier 2026 et durant la période de recensement
- Ténacité, disponibilité quotidienne,
- Capacité d'organisation,
- Aptitudes relationnelles, capacité au dialogue,
- Discrétion, confidentialité, neutralité

Conditions

- Contrat de travail en CDD soit du 15 janvier au 14 février 2026, être libre de tout engagement le 5 janvier et durant la période de recensement
- Prise de poste Janvier 2026
- Rémunération : Par Bulletin Individuel et par Feuille de Logement + Forfait Déplacement

Poste à pourvoir en janvier 2026

Faire parvenir un CV et lettre de motivation (par voie postale, messagerie électronique ou déposés au secrétariat de Monsieur le Maire, avant le **21 novembre 2025**

à Monsieur le Maire
Hôtel de ville – 1, place du Souvenir Français
09700 Saverdun
Adresse mail : severinelima.rh@gmail.com